1. 目的：

一：了解三种不同的对象传递方式。  
二：掌握静态成员的概念和使用  
由关键字static修饰说明的成员，称为静态成员(static class member)。  
静态成员为所有对象共享，只有一份存于公用内存中。  
静态成员包括静态数据成员和静态函数成员。

#include <iostream>

using namespace std;

static float m\_classMoney = 1000;

class TStudent

{

char\* name;

public:

void InitStudent(char name[])

{

name = name;

}

void ExpendMoney(float money, char name[]);

void showMoney();

};

void TStudent::ExpendMoney(float money, char name[])

{

m\_classMoney -= money;

cout << name << "花费班费" << money << "元" << endl;

}

void TStudent::showMoney()

{

cout << "班费还剩余" << m\_classMoney <<"\n" << endl;

}

int main()

{

TStudent stu[3];

char name[3][100];

int i;

double money[3] = { 50,98.5,500.53 };

for (i = 0; i < 3; i++)

{

cout << "请输入姓名:";

cin >> name[i];

stu[i].InitStudent(name[i]);

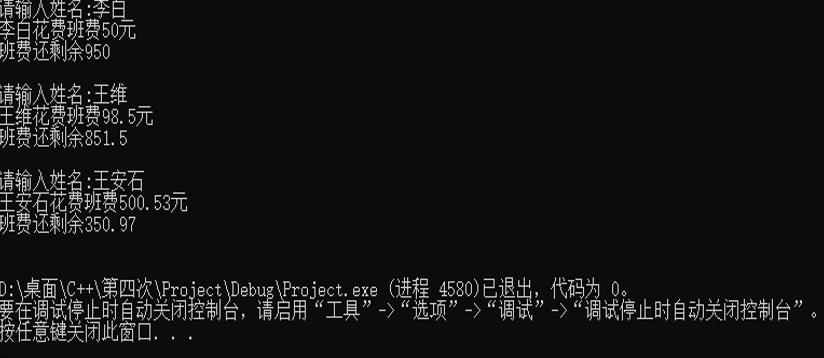
stu[i].ExpendMoney(money[i],name[i]);

stu[i].showMoney();

}

}

结果：

****

感想：

1. 明白了使用对象、对象指针、对象引用作为函数参数进行传递调用。
2. 明白了static修饰说明的成员的应用。

Copyright ©2021-2099 hukun. All rights reserved